



# **CICLO DE VIDA DE UN PROTOTIPO**

Que es un prototipo:

Un prototipo es un modelo el cual podemos utilizar para generar y diseñar una actividad que nos permita crear un diseño rápido en la construcción de un software.

Después de poner el diseño en funcionamiento se revelarán nuevos puntos que deben ser solucionados para dar un producto final y el cliente puede tomar decisiones sobre los cambios que requiere el software.

Cuando hablamos del modelo como tal, que es la creación de un prototipo no necesariamente es crear o modificar algo que ya previamente se ha hecho, sino hacer énfasis en la necesidad del cliente y en la perspectiva que se tiene sobre el modelo como tal.

El ciclo de vida tiene varios procesos por los cuales pasa un prototipo que conllevan a una mayor simplificación y entendimiento por parte del cliente, esto nos permitir poder regresar a algunos de los procesos después de haberlo puesto en funcionamiento para realizar los diferente cambios

que necesita, y así poder llegar a un producto final que contenga todas las mejoras para lograr que esta se confiable.

Teniendo en cuenta que es un prototipo y su función, podemos definir que un ciclo de vida por prototipos es el tiempo en que transcurre desde que se inicia el prototipo hasta su desarrollo final.

### ***VENTAJAS:***

\*Este modelo es útil cuando el cliente conoce los objetivos generales para el software, pero no identifica los requisitos detallados de entrada, procesamiento o salida.

\*También ofrece un mejor enfoque cuando el responsable del desarrollo del software está inseguro de la eficacia de un algoritmo, de la adaptabilidad de un sistema operativo o de la forma que debería tomar la interacción humano-máquina.

### ***DESVENTAJAS:***

\*Requiere participación activa del usuario, al menos, para evaluar el prototipo. Y mucho más involucramiento si queremos que participe en su creación.

\* Una desventaja importante a tener en cuenta es la falta de experiencia que tienen muchos Analistas Funcionales en programación y en actividades de diseño de interfaces de usuario.